



**«УТВЕРЖДЕНО»**  
**Директор АНО ДПО «ИФРУ»**

**А.А.Парамонов**

**Председатель Оргкомитета**  
**д.э.н. профессор**

**И.В.Костиков**

## **РЕГЛАМЕНТ**

проведения Викторины по финансовой математике, финансовой грамотности и цифровым финансовым технологиям

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящий Регламент определяет порядок проведения викторины по финансовой математике, финансовой грамотности и цифровым финансовым технологиям (далее Викторина), сроки и этапы проведения Викторины.

1.3. Регламент определяет последовательность проведения туров, условия и порядок участия в Викторине.

1.4. Викторина проводится ежегодно в четыре тура.

### **2. Порядок проведения и общие правила участия в Викторине**

2.1. В Викторине на добровольной основе принимают участие обучающиеся образовательных учреждений, осваивающие общеобразовательные программы среднего (полного) общего образования из 10 регионов. Участие в Викторине бесплатное.

2.2. Состязания проводятся в 4 тура, с использованием софтов по каждому туру.

Отборочный тур Викторины - проходит в период с 01.12.2019 по 29.02.2020. Призванный привлечь школьников и учителей образовательных учреждений к участию в Викторине.

Школьный тур Викторины – проходит в период с 01.03.2020 по 30.04.2020.  
Региональный тур Викторины – проходит в период с 01.05.2020 по 30.06.2020.

Финальный тур Викторины – проходит в период с 01.09.2020 по 31.10.2020.  
Подведение итогов Викторины – с 01.10.2020 по 30.11.2020.

2.3. Принять участие в состязаниях Викторины отборочного тура, школьного и

2.4. Информационное обеспечение участников реализуется посредством публикации информации на сайте Викторины, а также путем рассылки сообщений на электронные адреса участников, указанные ими при регистрации.

2.5. Соревнования на всех этапах проходят для двух групп по вопросам разной сложности. Первая группа: школьники 6-7 класс. Вторая группа: школьники 8-9 класс.

### **3. Регистрация участников**

3.1 Участники Викторины проходят регистрацию на официальном сайте Викторины и получают подтверждение своей регистрации по электронной почте. Участник указывает сопровождающего его преподавателя, его электронную почту и номер телефона. Сопровождающий преподаватель получает доступ к личному кабинету участника Викторины.

3.2. Регистрация проходит в период до 01.12.2019. В особых случаях регистрация может быть продлена.

3.3. Участник Викторины, заполняющий регистрационную форму, несет ответственность за достоверность регистрационных данных. Претензии, связанные с неверным заполнением регистрационной формы или возникшими при регистрации техническими проблемами, Оргкомитетом рассматриваются до 01.12.2019.

### **4. Отборочный тур Викторины.**

4.1. Тур (тестирование) проводится с использованием софта-генератора случайных вопросов на сайте Викторины. Доступ к туру на сайте открыт в течение 45 дней. Каждый участник отвечает самостоятельно на 26 вопросов в один из выбранных им дней, в течение установленного времени.

4.2. Тестирование проводится на сайте Викторины. Вход на сайт участниками осуществляется посредством полученных при регистрации данных (логин и пароль). Все инструкции по пользованию данным ресурсом размещаются на официальном сайте Викторины.

4.3. Результат тестирования в баллах участник или сопровождающий его преподаватель получает после ввода ответов и их электронной проверки.

4.4. Работы участников первого тура проверяются программно-аппаратным способом и апелляции не подлежат.

4.5 К школьному туру Викторины допускаются участники, набравшие не менее 10 баллов.

4.6 По итогам отборочного тура школами совместно с преподавателями (тренерами) формируются команды для участия в школьном туре. Формируется не менее 200 команд из 10 пилотных регионов для участия в школьном туре. Каждая команда состоит из 6+1 запасной игрок + тренер. Один сопровождающий преподаватель может быть тренером одновременно у нескольких команд. Каждая команда выбирает капитана.

4.7 Команды формируются отдельно из учащихся 6-7 и 8-9 классов и соревнуются отдельно.

## **5. Школьный тур Викторины**

5.1. Школьный тур Викторины проводится в форме командных соревнований. Точные даты проведения школьного тура определяются решением Оргкомитета Викторины и публикуются на официальном сайте Викторины.

5.2 Тур проводится с использованием софта-генератора случайных вопросов на сайте Викторины. Тур проходит в течении 21 дня.

5.3 Жеребьевка команд производится программным способом. Одновременно может участвовать несколько команд.

5.4 Во время проведения тура запрещается использование мобильных средств связи и информационно-справочных материалов на любых носителях.

5.5 Каждая команда отвечает самостоятельно на 30 вопросов, в один из выбранных ими дней, в течении установленного времени.

5.6 Каждый участник команды заходит на сайт Викторины под своим логином и паролем и подключается к участию со своей командой. Капитан команды нажимает кнопку «Приступить» и на экранах всех игроков команды появляется вопрос. В течение установленного времени, посоветовавшись внутри команды, капитан нажимает кнопку с ответом. После чего правильный ответ загорается зеленым цветом. За каждый правильный ответ, команда получает один балл.

5.6 Совещаются, только участники команды, не привлекая тренера, запасного игрока и зрителей. В процессе тура команда может произвести замену одного из игроков на запасного, один раз и только до получения очередного вопроса.

5.7 Ответив на все вопросы высвечивается общее количество баллов заработанных командой.

5.8 Оргкомитетом определяются не более 10 команд набравших максимальные баллы и прошедшие в региональный тур в каждом регионе. (По решению Оргкомитета могут быть проведены дополнительные соревнования)

5.6 Каждая команда состоит из 6+1 запасной + тренер. Один сопровождающий преподаватель (Тренер) может быть тренером одновременно у нескольких команд. Каждая команда выбирает капитана.

## **6. Региональный тур Викторины**

6.1. Региональный тур проводится в форме командных соревнований. Тур проводится с участием не более 100 команд – победителей школьных туров.

6.2. Региональный тур проводится в течение 60 дней. Точные даты проведения тура определяются Оргкомитетом Викторины и публикуются на официальном сайте Викторины.

6.4 Тур проводится с использованием софта-генератора случайных вопросов на сайте Викторины. Региональный тур проводится в 10 регионах.

6.5 Жеребьевка команд производится программным способом. Одновременно может участвовать несколько команд.

6.6 Каждая команда отвечает самостоятельно на 30 вопросов, в один из выбранных ими дней, в течении установленного времени.

6.7 Каждый участник команды заходит на сайт Викторины и подключается к участию со своей командой. Капитан команды нажимает кнопку «Пристаупить» и на экранах всех игроков команды появляется вопрос. В течение установленного времени, посоветовавшись внутри команды, капитан нажимает кнопку с ответом. После чего правильный ответ загорается зеленым цветом. За каждый правильный ответ, команда получает один балл.

6.8 Совещаются, только участники команды, не привлекая тренера, запасного игрока и зрителей. В процессе тура команда может произвести замену одного из игроков на запасного, один раз и только до получения очередного вопроса.

6.9 Ответив на все вопросы высвечивается общее количество баллов заработанных командой. (По решению Оргкомитета могут быть проведены дополнительные соревнования)

6.7 Определены не более 20 команд - победителей для участия в финальном туре. Каждая команда состоит из 6+1 запасной +тренер.

## **7. Финальный тур Викторины**

7.1. Финальный тур Викторины проводится в Московском регионе в течение 4-х дней в период с 01.09.2020 по 31.10.2020. Точные даты проведения финала определяются решением Оргкомитета Викторины и публикуются на официальном сайте. Уведомление об участии в финале и необходимую информацию команды-участницы получают через личные кабинеты или через официальный сайт Викторины.

7.2. Команды должны подтвердить свое участие в финальном туре в личном кабинете ознакомившись с датой и местом проведения.

7.3 Регистрация участников финального тура Викторины осуществляется в день приезда участников в установленное время. Участники должны зарегистрироваться лично и представить следующие документы: паспорт (свидетельство о рождении) и справку из образовательного учреждения, подтверждающую статус учащегося и указанный при регистрации класс обучения или ему соответствующий (для учащихся начальных и

средних профессиональных учебных заведений). При отсутствии необходимых документов участник не допускается к состязаниям.

7.4. Сопровождающие лица несут персональную ответственность за жизнь и здоровье участников Викторины в период проведения финала, отвечают за дисциплину и порядок, обеспечивают своевременную явку команды-участницы Викторины на финальные мероприятия, предусмотренные Программой финала, сопровождают команду-участницу Викторины на всех мероприятиях, кроме этапов финала и экскурсий.

7.5 Тур проводится с использованием софта-генератора случайных вопросов на сайте Викторины с участием не более 20 команд – победителей региональных туров. Финальный тур включает в себя проведение 8 лекций, 2 деловых игр, 5 деловых встреч.

7.6 Одновременно может участвовать несколько команд. Сопровождаются только участники команды, не привлекая тренера и запасного игрока. В процессе тура можно производить замену игроков, но только до оглашения следующего вопроса.

7.7 Ведущий зачитывает вопрос, после команды "Время", начинается отчет времени и участники могут приступить к обсуждению вопроса. На обсуждение командам дается определенное количество времени. Посоветовавшись внутри команды, капитан команды нажимает на кнопку «ОТВЕТ» и выбирает игрока отвечающего на вопрос. Право ответа получает та команда, которая первой нажимает на кнопку, но если команда нажмёт на кнопку до сигнала, то она теряет право ответа на текущий вопрос. Если ответ правильный, получает 1 балл. Если ответ не правильный, то вторая команда, нажавшая кнопку "ОТВЕТ" отвечает. И т.д. Если все команды ответили неправильно, или команды не нажали на кнопку "ОТВЕТ" в течение указанного времени, то 1 балл плюсуется к следующему вопросу и команда, ответившая правильно на следующий вопрос, получает 2 балла. Игра состоит из 10 вопросов.

7.8 Если по окончании 10 вопросов счёт остаётся ничейным, задаются дополнительные вопросы, пока одна из команд не даст правильного ответа.

7.9 В первом этапе финального тура играют одновременно по пять команд из каждого региона в каждой возрастной группе. Определяются 4 команды-победителя (2 команды в категории 6-7 класс, 2 команды в категории 8-9 класс), которые переходят на второй этап.

Во втором этапе играют по две команды в каждой возрастной группе. Определяются две команды - победители финального тура.

## **8.Режим конфиденциальности и защиты от несанкционированного доступа**

Члены Оргкомитета, методической комиссии и Жюри Викторины, имеющие в силу исполнения возложенных на них обязанностей доступ к конфиденциальной информации, несут персональную ответственность за нарушение конфиденциальности информации и несоблюдение необходимых мер предосторожности и защиты информации от несанкционированного доступа.

## **9. Персональные данные участников Викторины**

## **9. Персональные данные участников Викторины**

Использование персональных данных участников Викторины происходит в соответствии с требованиями Федерального закона №152 от 27.07.2006 г. «О персональных данных».